



# AYMERIC GODIVIER

## RECHERCHE UN POSTE EN GAME DESIGN

@ aymeric.godivier@gmail.com



+33 (0)6-52-36-53-74



aymeric-godivier.com



aymeric godivier

Curieux et toujours avide d'apprendre je suis récemment diplômé d'un Master de Game Design à l'ICAN. Spécialisé en Game Design, j'ai aussi une bonne expérience comme Level Designer grâce à des projets très divers. Je déborde d'imagination et je pense sans arrêt à de nouvelles façons d'exploiter au mieux le potentiel du jeu vidéo. C'est pourquoi j'ai hâte de travailler avec vous pour créer des expériences uniques.

## EXPÉRIENCES

### Game Designer sur le jeu Terebron

Terebris, Evry

Février 2021 - Août 2022

- Conception de mécaniques pour un jeu de puzzle sur Unity
- Création de centaine de niveaux pour le jeu
- Design de l'interface de l'éditeur de niveaux et de l'adaptation mobile
- Design de la refonte de l'interface de jeu

### Étudiant en Master de Game Design

ICAN, Paris

Septembre 2020 - Juillet 2022

- Recherche et rédaction d'un mémoire sur le thème de la temporalité
- Création de jeux sur Unreal (walking sim, Escape Game VR, LDVELH)
- Création de jeux sur Unity (affrontement en multi local, jeu d'exploration)

### Service Civique Volontaire de la

Transition Énergétique

UnisCité, Angers

Janvier 2020 - Juin 2020

- Participations à des actions de solidarité
- Création d'activité pédagogique et ludique sur les thèmes de l'environnement et de la consommation d'énergie
- Gestion de l'organisation du travail en équipe

### Game Master

LeavinRoom, Paris

Mai 2019 - Septembre 2019

- Accueil des clients et gestion de la partie en autonomie
- Installation et rangement des salles
- Adaptation de la difficulté au profil des clients

### Level et Game Designer sur le projet

SilverLining

Gamagora, Lyon

Janvier 2019 - Mai 2019

- Création des mécaniques d'un jeu vidéo de stratégie en temps réel sur Unity
- Réalisation du level design de la carte à partir d'éléments modulaires
- Création de documents techniques à l'intention des développeurs

## LOGICIELS

Unreal Engine



Unity



Adobe Xd



## LOISIRS

Les jeux vidéos



Les animés



Le badminton



Les romans de fantasy



## FORMATIONS

2020 - 2022 : Master de Game Design à ICAN, Paris

2018 - 2019 : DU en Level Design à Gamagora, Lyon

2016 - 2018 : DUT Métiers du multimédia et de l'internet à l'IUT du Limousin, Limoges

## RECOMMANDATION

Son alternance m'a permis d'observer de nombreuses qualités chez lui, notamment son aptitude à travailler en équipe, sa disponibilité sans oublier sa facilité d'intégration et un enthousiasme évident pour cette industrie et pour le Game Design en particulier.

Son efficacité et sa motivation ont été remarquées par l'équipe qui lui a rapidement accordé sa confiance.

Georges-Thomas Châteaureynaud, fondateur de Terebris