



@ aymeric.godivier@gmail.com

+33 (0)6-52-36-53-74

aymeric godivier

AYMERIC GODIVIER

GAME DESIGNER

Curieux et toujours avide d'apprendre, je suis récemment diplômé d'un Master de Game Design à l'ICAN. Spécialisé en Game Design, j'ai une bonne expérience comme Level Designer grâce à des projets très divers. Débordant d'imagination, je pense sans arrêt à de nouvelles façons d'exploiter au mieux le potentiel du jeu vidéo. C'est pourquoi j'ai hâte de travailler avec vous pour créer des expériences uniques.

LOGICIELS

Unreal Engine



Unity



Adobe Xd



LANGUES

Français : langue natale



Anglais : technique



LOISIRS

Les jeux vidéos



Les animés



Les romans de fantasy



RECOMMANDATION

"Son alternance m'a permis d'observer de nombreuses qualités chez lui. Notamment son aptitude à travailler en équipe, sa disponibilité sans oublier sa facilité d'intégration et un enthousiasme évident pour cette industrie et pour le Game Design en particulier. Son efficacité et sa motivation ont été remarquées par l'équipe qui lui a rapidement accordé sa confiance."

Georges-Thomas Châteaureynaud, fondateur de Terebris

EXPÉRIENCES

Game Designer sur le jeu Terebron

Terebris, Evry, Février 2021 - Août 2022

- Conception de mécaniques pour un jeu de puzzle sur Unity
- Création de plus de 160 de niveaux pour le jeu
- Design de l'éditeur de niveaux
- Refonte de l'interface PC du jeu et conception de l'interface mobile

Étudiant en Master de Game Design

ICAN, Paris, Septembre 2020 - Juillet 2022

- Recherche et rédaction d'un mémoire sur le thème de la temporalité
- Création de jeux sur Unreal Engine (walking sim, Escape Game VR)
- Création de jeux sur Unity (affrontement en multi local, jeu d'exploration)

Service Civique Volontaire de la Transition Énergétique

UnisCité, Angers, Janvier 2020 - Juin 2020

- Participations à des actions de solidarité
- Création d'activité pédagogique et ludique sur les thèmes de l'environnement et de la consommation d'énergie
- Gestion de l'organisation du travail en équipe

Game Master

LeavinRoom, Paris, Mai 2019 - Septembre 2019

- Accueil des clients et gestion de la partie en autonomie
- Installation et rangement des salles
- Adaptation de la difficulté des jeux au profil des clients

Level et Game Designer sur le projet SilverLining

Gamagora, Lyon, Janvier 2019 - Mai 2019

- Création des mécaniques d'un jeu de stratégie en temps réel sur Unity
- Réalisation du level design de la carte à partir d'éléments modulaires
- Création de documents techniques à l'intention des développeurs

FORMATIONS

2020 - 2022 : Master de Game Design à ICAN, Paris

2018 - 2019 : DU en Level Design à Gamagora, Lyon

2016 - 2018 : DUT Métiers du multimédia et de l'internet à l'IUT du Limousin, Limoges